

Manuale d'uso

bet *Masa*

Ver. 1.00



Pubblicazione
Luglio 2010

Sommario

Sommario	3
Prefazione	4
1. Utilizzo di “BetMasa”	5
1.1. Login.....	5
1.2. Errori di Login.....	5
Primo accesso.....	5
Licenza scaduta.....	6
2. Il software “BetMasa”	7
3. Area “Menu”	8
3.1 Step Attuale.....	8
3.2 Step di esecuzione.....	8
3.3 Pulsanti di controllo.....	8
4. Area “Lavoro”	10
5. Area “Impostazioni”	11
Note	12
Indice	13

Prefazione

Requisiti di sistema

Requisiti minimi dell'applicazione sono:

- .NET Framework 2.0 installato
- Processore Pentium IV o superiore
- Sistema operativo Windows 2000 o XP
- 256MB di memoria RAM
- 120MB di spazio sull'hard disk
- Risoluzione video 1280 x 800 o superiore
- Mouse

1. Utilizzo di "BetMasa"

1.1. Login

All'avvio del programma, verrà visualizzata la finestra di login (Fig. 1).
Inserite username della registrazione sul sito di betlab (sarà la username di utilizzo del software).
Premete il pulsante login.

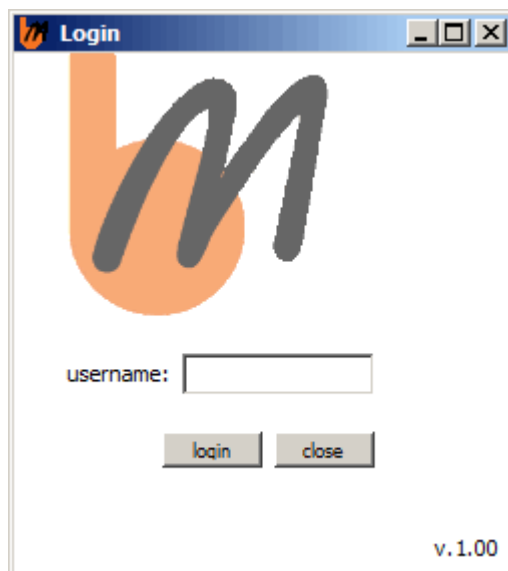


Figura 1 - Finestra di login

1.2. Errori di Login

Si possono verificare i seguenti casi:

Primo accesso

Eseguendo il login per la prima volta il software richiederà di inserire questi valori, per la richiesta all'utilizzo dell'applicativo:

- Email;
- Username della registrazione di betlab;

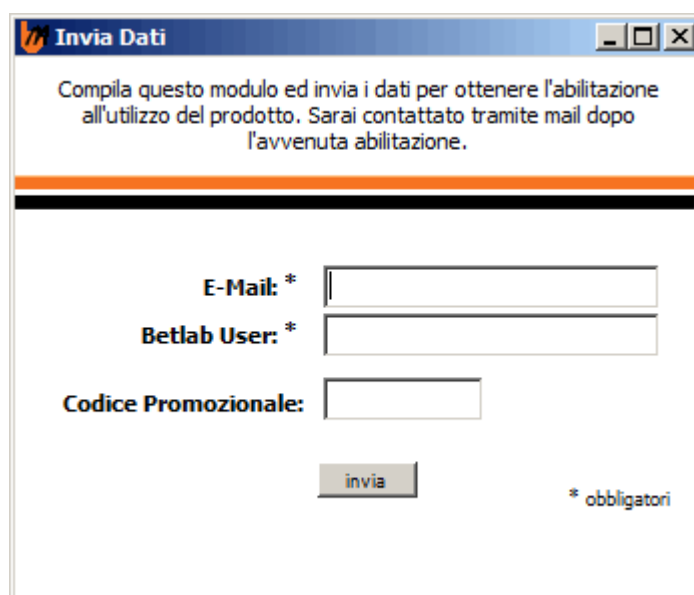


Figura 2 – Primo accesso

Licenza scaduta

Il periodo di utilizzo del prodotto è scaduto.
Occorre rinnovare la sottoscrizione all'abbonamento o, se il problema persiste, contattare il servizio clienti (betmasa@belab.it)



Figura 3 – Licenza scaduta

NOTA

Le informazioni username sono relative all'account del sito betlab.it.

2. Il software "BetMasa"

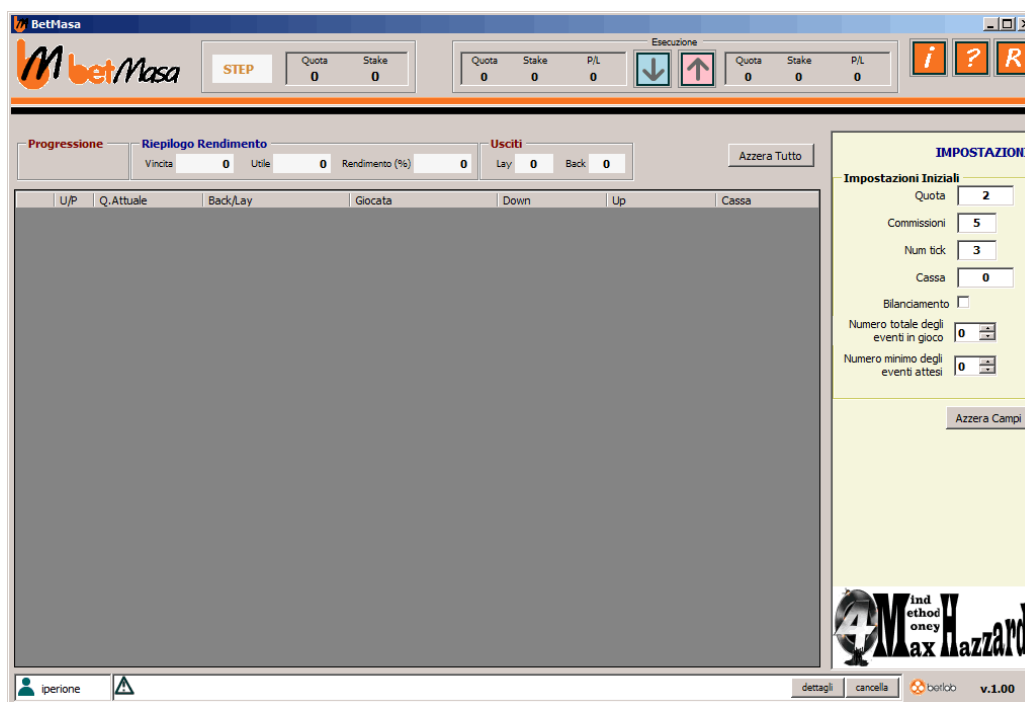


Figura 4 – Il Software

La Piattaforma è composta dalle seguenti aree:

1. **Area "Menu"**
2. **Area "Lavoro"**
3. **Area "Impostazioni"**

3. Area "Menu"

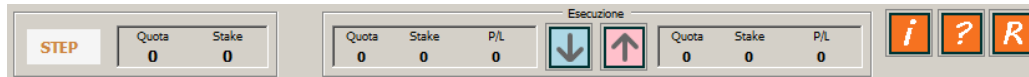
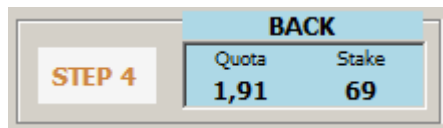


Figura 5 – il Menu

Il meu è composto da tre aree principali:

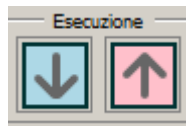
1. **Step attuale**
2. **Step di esecuzione**
3. **Pulsanti di controllo**

3.1 Step Attuale



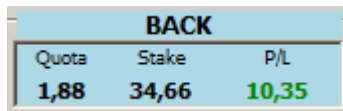
visualizza le informazioni relative allo step attuale. In questo esempio, il software visualizza che è appena stato eseguito un back di quota **1.91** di **69** €.

3.2 Step di esecuzione



Questi sono i pulsanti che permettono all'utente di avanzare allo step successivo:

- Pulsante "frecca in basso" viene azionato quando la quota scende
- Pulsante "frecca in alto" viene azionato quando la quota sale



Sulla destra e sulla sinistra dei pulsanti di "Esecuzione" ci sono due aree che informano l'utente di quello dovrà essere eseguito quando la quota varierà.

3.3 Pulsanti di controllo



Pulsante che informa l'utente dell'abilitazione corrente, dove viene anche specificata la data di scadenza della licenza d'uso.



Pulsante che apre il manuale operativo del software



Pulsante che apre una maschera con i ringraziamenti per la realizzazione del progetto



Figura 5a – info



Figura 5b – ringraziamenti

4. Area "Lavoro"

	U/P	Q.Attuale	Back/Lay	Giocata	Down	Up	Cassa
1	↓	2	NO BET		1,97	2,06	
2	↓	1,97	BACK	121	1,94	2	96,37
3	↑	1,94	BACK	120,66	1,91	1,97	96,38
4	↑	1,97	BACK	172,66	1,94	2	91,2
5	↑	2	NO BET		1,97	2,06	91,2
6	↑	2,06	LAY	138,16	2	2,12	82,91
7		2,12	LAY	138	2,06	2,18	82,92
8							
9							
10							

Figura 6 – area lavoro

L'area di lavoro è quell'area del software dove vengono specificati tutti gli step eseguiti. Le colonne presenti nella tabella sono:

U/P	Viene indicato se la quota è in salita o in discesa. Questo dato viene calcolato in base alla quota precedente.
Q. Attuale	Quota dello step attuale
Back/Lay	Lato di esecuzione dello step attuale
Giocata	Valore in euro dell'importo giocato
Down	Valore della quota in ribassata
Up	Valore della quota in aumento
Cassa	Valore attuale della cassa

5. Area "Impostazioni"

Figura 7 – area impostazioni

L'area impostazioni è quell'area del software dove l'utente deve specificare i propri parametri per far funzionare il software.

I dati richiesti sono:

Quota	E' la quota iniziale da dove il software inizierà i suoi calcoli.
Commissioni	Commissioni dell'Exchange
Num. Tick	Numero di spostamenti (in basso o in alto) che l'utente vuole avere come passaggio al successivo step
Cassa	Valore della cassa iniziale
Bilanciamento	Valore che imposta se il software deve fare ui conti bilanciati o no
Numero totale eventi in gioco	Numero degli eventi totali
Numero minimo eventi attesi	Numero di eventi attesi

Indice

A		Login.....	5
Area \“Lavoro\.....	10	N	
Area \“Menu\.....	8	Note.....	12
B		P	
BetMasa.....	7	Prefazione.....	4
D		Pulsanti di controllo.....	8
Dotazioni di base.....	11	R	
E		Requisiti di sistema.....	4
Errori di Login.....	5	S	
I		Sommario.....	3
Impostazioni.....	11	Step Attuale.....	8
L		Step di esecuzione.....	8
Licenza scaduta.....	6		